



KEMENTERIAN PENDIDIKAN,
KEBUDAYAAN, RISET
DAN TEKNOLOGI

Puspresnas
Pusat Prestasi Nasional

Balai Pengembangan
Talenta Indonesia



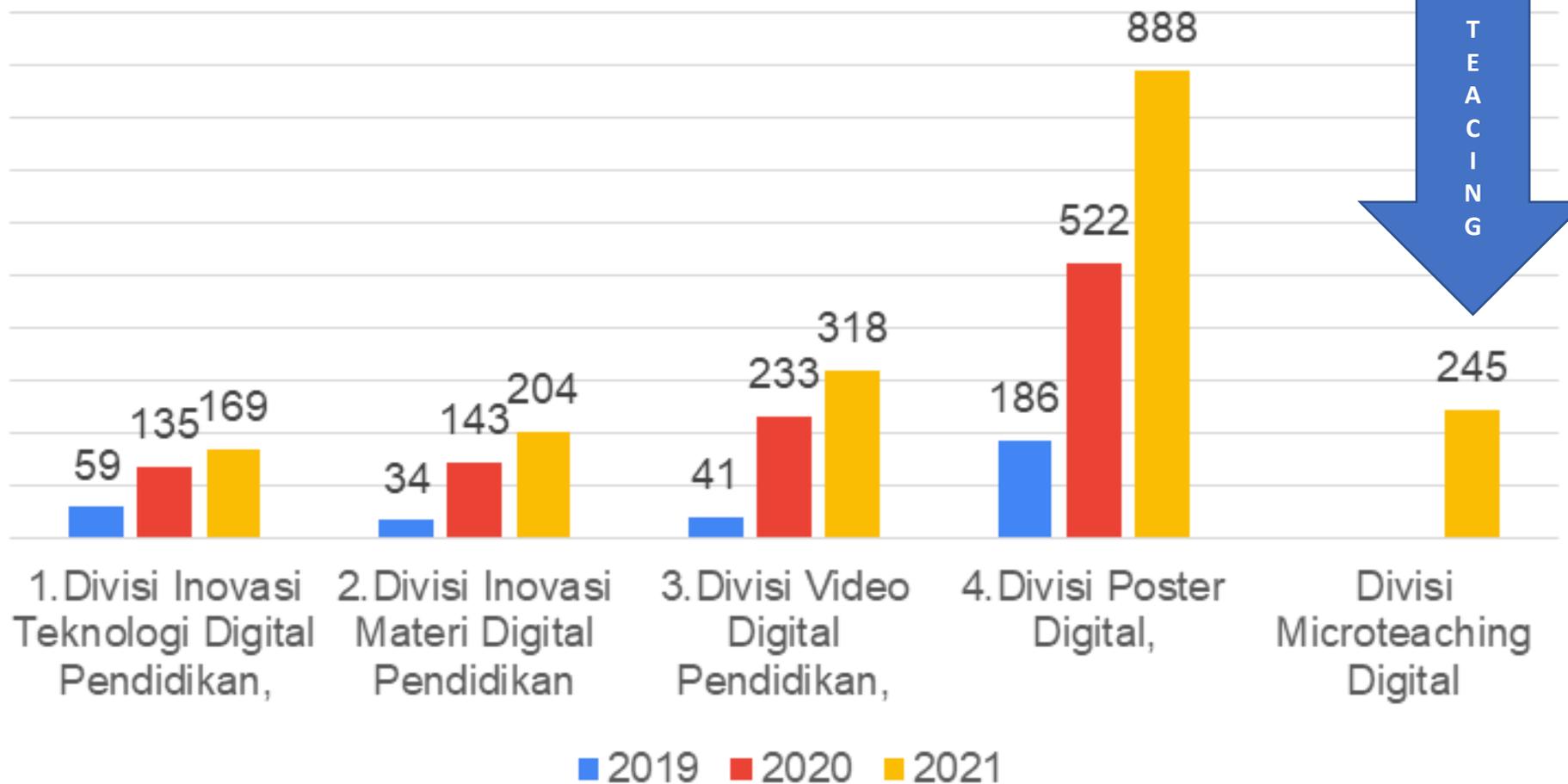
MERDEKA Kampus
BELAJAR Merdeka
INDONESIA JAYA



DIVISI MICROTEACHING DIGITAL



GRAFIK KEPESERTAAN LIDM



M
I
C
R
O
T
E
A
C
H
I
N
G



Klasterisasi kuota Kepesertaan

KUOTA
MD

Klaster	Jumlah Maksimal Proposal				
	Inovasi Teknologi Digital Pendidikan	Inovasi Pembelajaran Digital Pendidikan	Video Digital Pendidikan	Poster Digital Pendidikan	Microteaching Digital
I	10	10	15	20	20
II	7	7	12	17	15
III	5	5	10	15	10
IV	3	3	7	10	5



ARAH & LINGKUP Divisi Microteaching Digital

Diarahkan pada peningkatan kompetensi pedagogik mahasiswa yang dapat mengintegrasikan aspek-aspek keterampilan mengajar, melalui penerapan teknologi digital dalam bentuk *microteaching*.

Lingkup divisi ini meliputi:

- » **Pembelajaran mikro klasikal untuk pendidikan formal di semua satuan pendidikan dan atau Pendidikan tinggi.**
- » **Pembelajaran mikro klasikal untuk pendidikan non formal terdiri atas lembaga kursus, lembaga pelatihan, kelompok belajar, pusat kegiatan belajar masyarakat, penyuluh serta satuan pendidikan yang sejenis.**
- » **Pembelajaran klasik untuk pendidikan berkebutuhan khusus.**





TAHAPAN LOMBA LIDM 2023

SELEKSI DI INTERNAL PERGURUAN TINGGI

UNTUK DIIKUTKAN DALAM SELEKSI
PENYISIHAN TINGKAT NASIONAL

OLEH

MASING-MASING KAMPUS

JUMLAH HASIL SELEKSI MENGIKUTI
KUOTA DAN BERBASIS KLASTER PT

SELEKSI BABAK PENYISIHAN TINGKAT NASIONAL

OLEH

PUSPRESNAS

SELEKSI FINAL TINGKAT NASIONAL
UNTUK PENENTUAN JUARA

OLEH

PUSPRESNAS



Seleksi Internal PT dan Nasional



- a. Peserta mempersiapkan perangkat pembelajaran yang akan di microteaching-kan dengan platform digital sebagai berikut:
 - ✓ Halaman Cover (Lampiran 1)
 - ✓ Halamana Pengesahan (Lampiran 2)
 - ✓ RPP (modul ajar), lihat Lampiran 7.
 - ✓ Bahan Ajar,
 - ✓ Media Pembelajaran, dan
 - ✓ LKPD (lembar kerja peserta didik) dan
 - ✓ Video microteaching berdurasi maksimal 10 menit
 - ✓ Lampiran-lampiran
- b. Divisi Microteaching Digital ini memperlombakan kemampuan dan keterampilan mengajar berbantuan media/teknologi/alat pembelajaran digital.
- c. Materi yang akan diajarkan sesuai dengan kurikulum satuan pendidikan atau kurikulum merdeka yang dipilih dengan menyesuaikan tema LIDM 2023.



Seleksi Internal PT dan Nasional

- d. Luaran microteaching digital ini berupa video dengan durasi maksimal 10 menit.
- e. Jumlah minimal peserta didik 25 orang (kecuali pendidikan khusus).
- f. Peserta lomba mendaftar pada <https://pddikti.kemdikbud.go.id/>
- g. Microteaching didokumentasikan dalam bentuk video durasi maksimal 10 menit dan diupload ke laman Youtube dengan judul “LIDM 2023 – Divisi Microteaching Digital –Kode PT – Nama Tim – Judul Karya.mp4” (Kode PT sesuai laman <https://pddikti.kemdikbud.go.id/>).
- h. Video tidak boleh mengandung unsur SARA, *bully*, kekerasan, keasusilaan dan/atau pornografi dan teknis lainnya yang dapat mengakibatkan video tidak dapat dilihat.
- i. Video menyematkan logo LIDM 2023 sebagai watermark di bagian kanan atas.





Kriteria Penilaian RPP/Modul Ajar

No.	Kriteria Penilaian	Bobot
1	Kejelasan identitas mata pelajaran	5
2	Kejelasan rumusan indikator & tujuan pembelajaran:	10
3.	Kejelasan topik dan materi pembelajaran	10
4.	Kesesuaian model/ strategi/pendekatan/metode dan langkah-langkah pembelajaran dengan karakteristik pembelajaran.	20
5.	Kesesuaian pemilihan media, dan sumber belajar.	25
6.	Kesesuaian penilaian dengan indikator & tujuan pembelajaran.	20
7.	Kelengkapan perangkat pembelajaran (RPP, alat, media, sumber belajar, bahan ajar, alat penilaian)	10
Total		100 (50%)

Kriteria Penilaian Video Microteaching

No.	Kriteria Penilaian	Bobot
1.	Keterampilan membuka dan menutup pelajaran.	10
2.	Keterampilan menjelaskan konsep, prinsip, dan prosedur dalam materi pelajaran tertentu.	15
3.	Keterampilan melaksanakan pembelajaran sesuai rancangan yang telah disusun.	15
4.	Keterampilan menggunakan alat, media, dan sumber belajar	15
5.	Keterampilan bertanya (berkomunikasi)	10
6	Keterampilan mengadakan variasi dalam pembelajaran	10
7	Keterampilan mengelola kelas	15
8	Keterampilan mengevaluasi.	10
Total		100 (50%)

Nilai Total Babak Penyisihan = nilai RPP/Modul Ajar (50%) + Nilai Video Microteaching (50%)



Babak Final



- a. Tim finalis melakukan registrasi ulang secara daring untuk keikutsertaan sebagai peserta pada babak final yang dilakukan secara luring sesuai jadwal yang ditentukan dan memenuhi berbagai persyaratan final.
- b. Lomba babak final Divisi Microteaching Digital dilaksanakan dengan dua kegiatan, yaitu sesi presentasi dan sesi tanya jawab dengan dewan juri dalam ruang pertemuan yang disediakan oleh Penyelenggara.
- c. Tim finalis mempersiapkan bahan presentasi berupa PPTi yang menjelaskan poin-poin sebagai berikut:
 - ✓ Penguasaan Dasar pengambilan materi yang disampaikan
 - ✓ Penguasaan perencanaan hingga pelaksanaan pembelajaran
 - ✓ Penguasaan **aspek keterampilan dasar mengajar**
 - ✓ Keterampilan Penggunaan teknologi/Media/Alat pembelajaran
 - ✓ Penguasaan evaluasi pembelajaran (jenis dan teknik).
- d. Waktu presentasi maksimal 10 menit



Ketrampilan Mengajar

KETERAMPILAN DASAR MENGAJAR TERSEBUT ADALAH:

- 1.Keterampilan Membuka Dan Menutup Pembelajaran
- 2.Keterampilan Menjelaskan Materi Pembelajaran
- 3.Keterampilan Bertanya
- 4.Keterampilan Mengadakan Variasi
- 5.Keterampilan Memberikan Penguatan
- 6.Keterampilan Mengelola Kelas
- 7.Keterampilan Membimbing Diskusi Kelompok Kecil
- 8.Keterampilan Mengajar Kelompok Kecil Dan Perseorangan





Kriteria Penilaian Final

No.	Kriteria Penilaian Babak Final	Bobot
1	Penguasaan substansi materi yang dipilih dalam microteaching	10
2	Penguasaan perencanaan pembelajaran	10
3	Penguasaan delapan aspek keterampilan dasar mengajar	25
4	Penguasaan dan ketepatan pemilihan teknologi/Media/Alat pembelajaran	25
5	Penguasaan evaluasi/asesment pembelajaran (jenis, teknik, instrumen).	10
6	Kerjasama Tim	10
7	Keterampilan Menjawab	10
Total		100
Bobot Babak Final		60%

Penentuan Juara: Nilai Babak Penyisihan (40%) + Nilai Babak Final (60%)



BALAI PENGEMBANGAN TALENTA INDONESIA
PUSAT PRESTASI NASIONAL
KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI

**MERDEKA
BELAJAR**

**Kampus
Merdeka**
INDONESIA JAYA

TERIMA KASIH ATAS PERHATIANNYA
KAM TUNGGU PARTISIPASINYA



olidm

Lomba Inovasi Digital Mahasiswa

